



## **DEVENEZ ARBITRE DE VOLLEYBALL !**

- Vous aimez le volleyball, et vous vous intéressez à ses règles ?
- Vous souhaitez proposer un peu de votre temps pour aider le volleyball genevois ?
- Vous voulez arrondir un peu vos fins de mois tout en étant actif dans votre sport favori ?

***Pas de problème, une carrière d'arbitre vous tend les bras !***

### **Conditions :**

- Avoir 16 ans révolus dans l'année de l'examen ;
- Connaître un peu quand même les règles de base du volley – on vous apprendra le détail !
- Disposer d'un ordinateur avec une connexion internet – la formation théorique se fait en ligne pour la plus grande partie ;

**Cette saison, une nouvelle formation intensive sur un weekend vous est également proposée, voir les détails ci-dessous.**

### **Information :**

Les premiers arbitrages après la réussite de la formation seront planifiés sur des tournois juniors normalement. L'arbitre est payé pour les matchs arbitrés dès la fin de la formation (par exemple CHF 60,- pour un match en ligue régionale et CHF 90,- pour 3 matchs arbitrés lors d'un tournoi juniors).

## **Nouvelle formule de formation sur un weekend :**

Mercredi 2 septembre	19h	Examen de marqueur
Samedi 5 septembre	9h30-11h30	Introduction et théorie
	13h30-16h30	Pratique
Dimanche 6 septembre	9h30-11h30	Théorie et examen théorique
	13h30-17h30	Pratique avec examen

Conditions : **déla**i d'inscription **mercredi 24 juin 2026**, maximum 12 candidats\*

*\*S'il devait y avoir plus d'inscrits que de places disponibles, la CRA sélectionnera les candidats retenus. Une confirmation de participation vous parviendra.*

Lieu : Centre sportif du Bois-des-Frères

L'apprentissage de la théorie se fait en ligne de façon autonome avant le début du cours, la CRA reste disponible pour répondre aux questions. L'examen de marqueur devra être passé le mercredi 2 septembre, sauf s'il a déjà été passé récemment (nous contacter le cas échéant). Le repas de midi le samedi/dimanche pourra être pris ensemble. Pour la partie pratique les après-midis, les clubs des candidats s'engagent à mettre à disposition des joueurs/joueuses pour faire des matchs.

## **Dates de la formation au format « classique » :**

Lundi 2 novembre	19h	Introduction pour candidats arbitres*
Samedi 7 novembre	8h30	Examen de marqueurs**
Lundi 9 novembre	19h	Examen de marqueurs**
Lundi 16 novembre	19h	Soirée théorie*
Lundi 23 novembre	19h	Examen théorique*

Lieu : Salle de théorie du Centre sportif du Bois-des-Frères (2<sup>ème</sup> étage)

Après le 23 novembre, organisation de séances de formation pratiques ainsi que de l'examen pratique. Chaque club dont des candidats participent à la formation s'engage à mettre à disposition des équipes et salles pour faire des matchs amicaux afin de permettre la formation pratique des candidats.

*Présence obligatoire lors des dates marquées d'un \*.*

*Présence obligatoire à l'un des examens de marqueurs, marqués \*\*.*

## **Informations importantes :**

Pour le cours intensif de septembre 2026: Dernier délai d'inscription le **24 juin 2026 !**

Pour le cours débutant en novembre 2026 : Dernier délai d'inscription le vendredi 23 octobre 2026. Les inscriptions seront ouvertes mi-septembre.

**Attention : nombre de places limité.**

**Les frais de participation devront obligatoirement être payés d'avance, selon les instructions reçues par mail de SVRG, afin de valider définitivement votre inscription.** Tant que vous n'avez pas reçu de confirmation d'inscription, votre participation n'est pas garantie.

Avec la confirmation d'inscription, vous recevrez également les informations pour vous connecter à la plateforme de formation en ligne.

Votre inscription devra obligatoirement être parrainée (en principe par un arbitre de ligue régionale).

Lors du premier soir de la formation « classique » débutant en novembre, un test d'entrée aura lieu. Seul les candidats qui obtiennent un résultat suffisant à ce test seront admis à la suite de la formation.

***Renseignements: [crasvrg@gmail.com](mailto:crasvrg@gmail.com) - [www.svrge.ch](http://www.svrge.ch)***